

ALADIN AKKARI

DÉVELOPPEUR FRONTEND & DESIGNER

UI/UX · Design Web · Front-End · Full-Stack · Intégration CMS

Site
aladinakkari.ca

LinkedIn
linkedin.com/in/aladin-akkari

Téléphone
+1 514 250 1032

Expérience

● Développeur frontend senior — GameAddik 2020 – 2026

Agence spécialisée en marketing de jeux vidéo. Travail principal sur GameRebellion, un tableau de bord analytique pour studios de jeux, au sein d'une équipe frontend de 4 personnes.

- Intégration du tableau de bord GameRebellion en Next.js, TypeScript et Tailwind CSS à partir des spécifications de l'équipe de design, avec des systèmes de composants réutilisables.
- Développement et maintien d'une API REST en NestJS (MongoDB, AWS Athena) pour les données analytiques, coordonnée avec le frontend (PRs liées quand le contrat d'API change).
- Revue de code à deux niveaux (pair + responsable), tests Cypress et contrôle qualité visuel avant lancement : formats d'écran variés, états de chargement, d'erreur et vides.
- Refonte du site corporatif de GameAddik sur WordPress, participation au site de GameRebellion et à des sites vitrines pour la promotion de jeux vidéo.
- Accessibilité côté code, notamment la navigation au clavier, et SEO technique intégré à l'intégration (balises méta, Hn, maillage interne, textes alt).
- Conception et intégration d'une infolettre HTML, de Figma jusqu'au courriel.
- Rédaction de la documentation du processus frontend et de la configuration analytique PostHog.

Outils : React 19, Next.js 16, TypeScript, Tailwind CSS, React Query, WordPress, NestJS, MongoDB, AWS Athena, Docker, Git, Bitbucket, Jira, Cypress.

● Freelance — Designer Web

Technologie Optic.ca Inc. *client récent*

Refonte complète d'une boutique Shopify pour une entreprise d'équipement en fibre optique (~2 200 produits, trilingue FR/EN/ES). Projet en cours de finalisation.

- Conception du système de marque, du logo, de la charte graphique et des maquettes de pages dans Figma.
- Matériel imprimé : cartes professionnelles et rollups.
- Intégration du thème Shopify en Liquid (Online Store 2.0), structure multilingue (Shopify Markets) et métachamps produits et variantes.
- Responsable unique du design et de l'intégration, en contact direct avec le client.

Outils : Figma, Shopify (Liquid, Markets), Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, InDesign).

À propos

Designer et développeur web avec plus de 5 ans d'expérience, surtout en agence de marketing de jeux vidéo. Je passe de la conception d'interfaces (Figma, branding, maquettes) à leur réalisation : front-end (React, Next.js, Vue), intégration CMS (WordPress, Shopify, Webflow) et un peu de back-end.

Je conçois en pensant à l'implémentation, ce qui évite les allers-retours entre la maquette et le produit livré. Je m'occupe aussi du SEO technique, de l'accessibilité et des tests sur différents appareils.

J'utilise l'IA (Claude, Claude Code, GitHub Copilot) au quotidien, avec un regard critique sur le résultat.

Montréal, Québec. Français (natif), anglais (professionnel).

Compétences

Design Figma, Adobe Creative Suite, branding et identité visuelle, wireframes, maquettes haute fidélité, Design Thinking

Front-end HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React 19, Next.js 16, Vue/Nuxt, Tailwind CSS, React Query, Vite, notions de GSAP et Astro

Back-end Node.js, NestJS, API REST, MongoDB, AWS Athena (SQL), Docker

CMS et e-commerce WordPress, Elementor, Shopify (Liquid, Online Store 2.0, Markets), Webflow, cPanel, infolettres HTML

SEO et analytique SEO technique (balises méta, Hn, maillage interne, textes alt), SEMrush, GA4, Hotjar, PostHog

Qualité et outils Accessibilité (navigation au clavier), Cypress, Git, Bitbucket, Jira

Contenu et gestion Rédaction de contenu web, documentation, gestion de projets et communication avec les clients

Formation

Design Thinking et UX Design · 2025

- Collège de Maisonneuve, Montréal

Design Web · 2019 – 2020

- CDI College, Montréal

Design graphique · 2015 – 2017

- Collège LaSalle, Tunis